

# WAR *for* AMERICA

## プレイのシーケンス

### ステップ1：増援 (8.0)

- ▶ 両プレイヤーは、それぞれの増援チャートを調べた後に自軍の増援を置く。
- ▶ イギリス軍プレイヤーは、北アメリカ内でいずれかの指揮官を友軍スペースで往来させる移送ができる。
- ▶ 植民地プレイヤーは、北アメリカ内でいずれかの指揮官（指揮官プール内の指揮官を除く）を友軍スペースで往来させる移送ができる。
- ▶ 次いで、両陣営の指揮官が昇格／降格／撤去される。

### 早春ターンのみ (7.0)

- ▶ 各プレイヤー（イギリス軍が最初）は、使用可能な自軍貯蔵庫を配置する。
- ▶ 年毎に脇にセットされているカードは、1776 年に開始して投入され、捨て札デッキからのカードと共に、引きデッキ内にシャッフルされる。
- ▶ 次いで、各プレイヤーは、最大3枚の手札を満たすために十分なアクション・カードを引く。
- ▶ プレイヤーがすでに3枚のアクション・カードを持つと、1枚のアクション・カードを引き、次いで自身の選択でいずれかのカードを捨て札できる。
- ▶ 植民地プレイヤーは、新たな大陸軍 SP を創出して置くために CLT 上でサイを振る。

### 冬季ターンのみ (7.0)

両プレイヤーが2 アクション・ラウンドで移動した後：

- ▶ 植民地は、植民地の損耗と満期除隊をチェックする。
- ▶ 両陣営は、超過冬営をチェックする。
- ▶ 両陣営は、ターン終了時に全ての貯蔵庫を取り去る。
- ▶ 全てのシックス・ネイションズ・ユニットは、それらの村へ戻る。
- ▶ イギリス軍の撤退が有効であると、北アメリカからそのカリブ海領地へ 12SP を取り去らなければならない。

### ステップ2：主導権 (7.0)

- ▶ 両プレイヤーは、D6 を振る。
- ▶ より高いサイの目を出したプレイヤーが勝利し、最初のアクション・パルスを実行する。

### ステップ3：アクション・サイクル (9.0)

プレイヤーは、単一スペースから単一部隊で移動と戦闘を行うことで最初のアクション・パルスを実行する。この AP 中に「フリー・アクション」(9.10) は、望むときと順番で実行される。全てのアクションが完了したら、他方のプレイヤーが自軍アクション・パルスを始める。


### ステップ4：管理フェイズ (7.0)

- ▶ 両プレイヤーは、勝利についてチェックする。(4.0)
- ▶ 年と／又は季節マーカーを次のボックスへ前進させる。


# WAR for AMERICA

## チャート & 表

### 小競合い

	< 1	1	2
2	NR	NR	NR
3	NR	NR	NR
4	NR	*	**
5	NR	*	**
6	NR	*	**
7	*	**	***
8	*	**	***
9	**	***	1
10	***	1	1
11	***	1	1
12	1	1	1

### 標準戦闘

	3-7	8-14	15-20
2	*	**	1 *
3	**	***	1 *
4	***	1 *	1 *
5	***	1 *	1 **
6	***	1 *	1 **
7	1	1 *	1 **
8	1	1 *	1 **
9	1	1 **	1 ***
10	1	1 **	1 ***
11	1	1 **	2 **
12	2	2 **	3 **

### 戦闘修正

+指揮官値（軍指揮官であると+他の指揮官）  
 要塞：-3 攻撃側へ  
 塹壕：-1 攻撃側へ  
 強襲上陸：-3 攻撃側へ（-2 艦隊が存在）  
 艦隊支援：+1 攻撃側へ又は艦隊と共に防御-1  
 1対4：（自動的 AR）  
 1対3：-2 攻撃側へ  
 1対2：-1 攻撃側へ（1対3未満の任意攻撃不可）  
 2対1：+1 攻撃側へ  
 3対1：+2 攻撃側へ  
 4対1以上：+3 攻撃側へ  
 8対1＝蹂躪（戦闘前退却に失敗したら）  
 LOC なし：2表下で振る  
 正規兵 vs 民兵：+1 / -1 サイの目（両陣営）  
 砦：最大2 SP が二倍化

### 大陸軍徴兵表

（各春季ターンに各地域について振る）

配置位置		2～6	7～12
ニュー・イングランド [NEW ENGLAND]	New Hampshire & Mass	4	8
	Rhode Island	0	1
	Connecticut	2	4
中央州 [MIDDLESTATES]	New York	1	2
	New Jersey	1	2
	Pennsylvania	2	4
タイドウォーター [TIDEWATER]	Delaware	0	1
	Maryland	1	2
	Virginia	2	4
深南部 [DEEP SOUTH]	The Carolinas	1	2
	& Georgia		



### 艦隊戦闘

2～5	攻撃側艦隊修理
6～8	攻撃側&防御側修理
9～12	防御側艦隊修理

### 最大民兵

ニュー・イングランド (22) :  
 Mass : 6  
 New Hampshire : 6  
 Rhode Island : 4  
 Connecticut : 6

中央州 (16) :  
 New York : 6  
 Pennsylvania : 6  
 New Jersey : 4

タイドウォーター (12) :  
 Maryland : 4  
 Delaware : 2  
 Virginia : 6

深南部 (9) :  
 North Carolina : 4  
 South Carolina : 4  
 Georgia : 1 (1/2 端数切り上げ)

### 攻囲



#### 結果

2～6	効果なし
7～12	降伏

### イギリス軍 輸送許容量

1775	3
1776	10
1777	10
1778	8
1779	8
1780	6
1781	6
1782	4

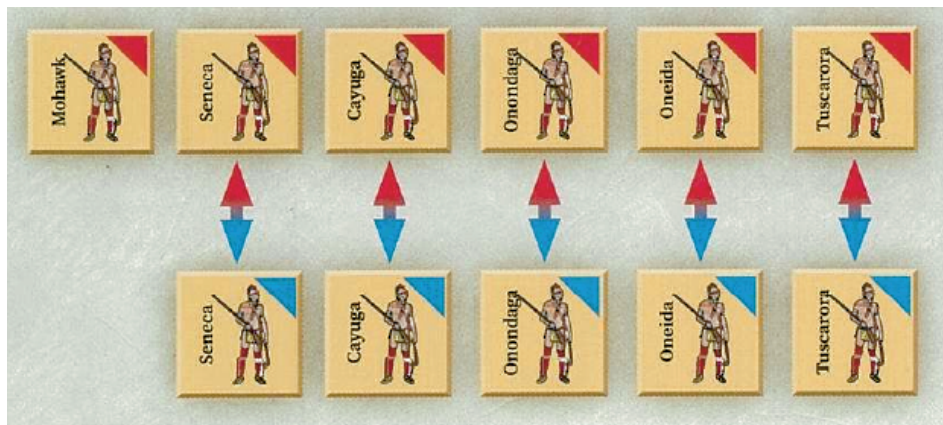
### 王党派& 民兵招集

	結果
1	0 (民兵)
1	0 (王党派)
2、3	1/2 (王党派)
4～6	全 SP (両方)

### 王党派 SP

中央州 : 10  
 深南部 : 6  
 タイドウォーター : 6  
 ニュー・イングランド : 2

# シックス・ネイションズ・カード



ネイティブ・アメリカンのモホーク、オナイダ、タスカローラ、オノンダガ、セネカ、ケイユーガ族は、シックス・ネイションズ連邦をあらわす。各部族は、1 SP の戦力を内包している。シックス・ネイションズは独立した存在で、どちらの陣営にも与しなかった。ただし、例外としてモホークは、活性化するとき常にイギリス軍と同盟する。シックス・ネイションズ・ユニットは 1775 年に存在せず、どちらのプレイヤーのユニットも 1775 年中は部族スペースへ進入できない。

シックス・ネイションズのカウンターは、二倍のサイズである。青い三角形は、部族が植民地と同盟していることを示し、赤い三角形はイギリス軍と同盟していることを示す。

## 登場

シックス・ネイションズは、2つの方法の1つで活性化できる。いったん活性化したら、撃破されるまでそれぞれ活性状態に留まる。

1) 1776 年以降、イギリス軍又は植民地ユニットがシックス・ネイションズのスペースに進入したとき、その部族は直ちに他方の陣営と同盟する。それに相当する部族カウンターがスペース上に置かれ、以下の手順が遂行される。:

- ▶ モホーク族は、Mohawk スペース上に置かれる。
- ▶ 両プレイヤーは、残っている各部族について D6 を振る。
- ▶ より高い結果は、スペース上に自軍相当色を置くことを認める。
- ▶ 同数が発生したら、その部族は永久にゲームから取り去られ、戦争の残りについてスペースは中立に留まる。  
どちらの陣営もそのスペースに進入できず、通過して LOC をたどれない。

2) アクション・カードは、シックス・ネイションズに陣営の選択を強要する。自身のシックス・ネイションズ・カードを最初にプレイする者は、自身の選択で最初に選択した1つの部族を置く僅かな優位性を持つことになる。いまや、相手側のシックス・ネイションズ・カードは機能しない。

*歴史的注釈: シックス・ネイションズ連邦は、アメリカ独立革命中に激しく分裂し、統一の動きは全くなかった。1776 年には、いくつかの部族が陣営に与し、その他は中立に留まった。この分裂は、連邦としてのシックス・ネイションズを最終的に破壊した。*

## 活性化と移動の制限

シックス・ネイションズのユニットは、AP コストなしで活性化される。これらは、スタックして AP を開始しない限り、個別に移動しなければならない。2つのみのシックス・ネイションズ部族が互いにスタックできる。初期の誘発の場合（上記の登場#1）を除き、Butler、Johnson、St. Leger、Brant に随伴されない限り、シックス・ネイションズ・ユニットは決して移動、スタック、戦闘に参加できない。戦闘では、シックス・ネイションズ・ユニットは、最初に撃破される SP でなければならない（13.5、ステップ8）、決して補充されない。

モホーク族が活性化したとき、その位置にかかわらず Joseph Brant が直ちに AP コストなしでモホーク・ユニットと共に置かれる。彼はモホーク・ユニットと共に 1 SP の王党派も統率できる。モホーク・ユニットが撃破されたら、Brant は永久に取り去られる。

## 冬季ターン

各冬季ターンの開始時、全てのシックス・ネイションズ部族は、AP コストなしで直ちにそれぞれの村落へ置かれる。部族スペースが敵の SP によって占められていたら、その部族は撃破される。

# 外国の参戦カード



全ての外国勢力中、1778年のいずれかの時点でフランスが最初に参戦する。他の全ての勢力は、早春ターン中に参戦する。大英帝国は、紛争に参戦するまで外国勢力のスペースへ進入できない。

## 参戦

フランス軍部隊は、以下の2つの方法の1つで配備される。:

- 1) 植民地が大勝利を達成した後の年の早春ターン。
- 2) D6の結果に依存して（ルール 8.4）、1778年の早春、晩春、夏季。

スペイン軍部隊は、1779年の早春ターンに配備される。

ネーデルラント軍部隊は、1780年の早春ターンに配備される。

## 配備

フランス軍部隊：カリブ海の4つの各フランス領地内に2 SP が置かれる。D'Estaing の艦隊を有すフランス軍季節部隊は、深南部 OBZ 又は2つのカリブ海 OBZs の1つのどちらかに置かれる。フランス軍の恒久 [Permanent] 部隊 と Rochambeau 提督の艦隊は、D'Estaing 部隊到着の6ターン後にヨーロッパ・ボックス内に置かれる。

スペイン軍部隊：カリブ海の4つの各スペイン領地内に2 SP が置かれ、艦隊はいずれかのスペイン・スペース上に置かれる。

ネーデルラント軍部隊：艦隊と共に1 SP がカリブ海の St. Eustasius 上に置かれる。

## 移動の制限

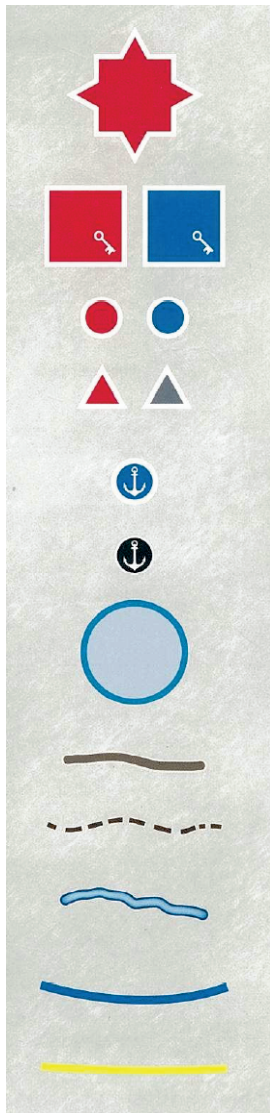
フランス軍部隊：D'Estaing 提督の季節部隊は、沿岸スペース上にあつて艦隊がその OBZ にいる場合を除き、常に艦隊と共に留まらなければならない。Rochambeau 提督の恒久 [Permanent] 部隊は、沿岸スペース上にあつて艦隊がその OBZ にいる場合を除き、常に艦隊から1スペース以内に留まらなければならない。Rochambeau 提督の艦隊が沿岸スペース上にあると、自軍陸上部隊の少なくとも1 SP と共にいなければならない。唯一の例外は、Rochambeau が1 SP を沿岸スペース上に残して出帆する場合である。Rochambeau は、一度のみ守備隊として機能するこの単一 SP を残すことができる。これに応じることに失敗したら、これらの部隊は瞬間的にゲームから永久除去をもたらす。

スペイン軍部隊は、艦隊を含めて、カリブ海とフロリダ内でのみ機能できる。これに応じることに失敗したら、艦隊は瞬間的にゲームから永久除去をもたらす。

ネーデルラント軍部隊：1 SP は決して St. Eustasius を離れることができず、艦隊はカリブ海内でのみ機能できる。いったん艦隊がヨーロッパへ戻されたら（各晩夏ターン）、使用可能な唯一の「移動」はカリブ海への復帰である。これに応じることに失敗したら、艦隊は瞬間的にゲームから永久除去をもたらす。



# 地形効果チャート



**要塞：**－3 強襲で攻撃側へ。戦闘が「同数」又は防御側の「勝利」であると、防御側は1 SP 少ない損失。戦闘は選択。攻撃側がそのスペース上でアクション・パルスを開始したら、攻囲のサイ振りを開始できる

**勝利ポイント／政治意志のために得点されるイギリス軍又は植民地スペース：**戦闘は選択。スペースを支配するため、守備隊カウンター又は適切な数の SP を含まなければならない。(4.13)

**イギリス軍又は植民地のスペース：**カラのスペースは、補給を妨害しない。妨害するためには、スペースが少なくとも1 SP 又は守備隊カウンターによって占められていなければならない。戦闘は義務。

**シックス・ネイションズの村落：**赤色は Mohawk の村落。

**沿岸スペース：**陸上ユニットは、海上輸送（ルール 14.7）を介して乗船／下船でき、艦隊は移動と／又はそこに停泊できる。

**Halifax, NS と Newport, RI：**2つのみの港湾が一年中艦隊を維持する能力を持つ。

**海洋封鎖ゾーン：**進入するためのコストなし。内部の艦隊は、白い点線によって連結した地域全体を封鎖下に置く。

**植民地街道：**1 移動ポイント。

**ウィルダネス／小道：**2 移動ポイント（ネイティブ・アメリカン：1 移動ポイント）

**河川支援：**1 移動ポイント（移動全体が河川又は連結した河川上であると＋1 ボーナス MP）

**海洋移送：**1 移動ポイント。カリブ海内では、矢印の反対方向に2 MP。

**植民地境界線：**越えるためのコストなし。

## カリブ海の特別ルール

カリブ海内の全ての強襲は「強襲上陸」と見なされる。カリブ海スペースは、海上輸送又は艦隊を介して進入できる。カリブ海スペースは、敵艦隊がそのスペース上にない限り封鎖できず、しかもその単一スペースのみを封鎖する。

防御している陸上ユニットは戦闘から退却できず、それを行うことを強制されたら降伏する。攻撃しているユニットは、艦隊の存在を持つ場合にのみ退却できる。ただし、ルール 19.31 を参照。

# イギリス軍の開始位置

政治意志マーカー：2

<b>Quebec</b> 	<b>Montreal</b> 	<b>St. Jean</b> 	<b>St. Augustine</b> 
<b>Boston</b> 	<b>Oswego</b> 	<b>Halifax</b> 	
<b>Ticonderoga</b> 	<b>Norfolk</b> 	<b>Ninety Six</b> 	<b>New York, NY.</b> 
<b>Carribean</b> 			

1 守備隊カウンターがカリブ海内の各イギリス領地上に置かれる。

**1775 年についての特別ルール：**  
 イギリス軍は、最初の主導権を持つ。Boston は、常時少なくとも 4 SP によって守備されていなければならない。

# 愛国者の開始位置

政治意志マーカー：13

<b>Worcester, MA.</b> 	<b>Norwich, N.H.</b> 	<b>New Haven, CT.</b> 
<b>RI.</b> 	<b>Richmond, VA.</b> 	<b>Charleston, SC.</b> 

**1775 年春季のみのターン1 特別ルール：**  
 イギリス軍が最初の主導権で Worcester の植民地貯蔵庫上に移動したら、植民地プレイヤーは直ちに 6 民兵 SP でイギリス軍 SP を攻撃する。通常に戦闘を解決する。イギリス軍プレイヤーが戦闘に勝利してスペースから民兵を駆逐したら、貯蔵庫を捕獲して自軍のそれに置き換えることができる。

二者択一で、イギリス軍は貯蔵庫を破壊できる。戦闘結果が同数又は NR であると、イギリス軍ユニットは Boston へ退却で戻らなければならない、「D」マーカーでマークされる。

<b>最大民兵 (SP)</b> ニュー・イングランド Mass : 6 New Hampshire : 6 Rhode Island : 4 Connecticut : 6  中央州 [Middle States] New York : 6 Pennsylvania : 6 New Jersey : 4  タイドウォーター Maryland : 4 Delaware : 2 Virginia : 6  深南部 [Deep South] North Carolina : 4 South Carolina : 4 Georgia : 1
--



# 植民地増援チャート

## 1775

初夏：**指揮官プール**：Putnam & Ward **選択**：Benedict Arnold がニュー・イングランド又は中央州内に位置すると、彼 + 1 Cr を Fort Halifax へ加える。

夏季：**指揮官プール**：Thomas

晩夏：**撤去**：Ethan Alan **指揮官プール**：Lee & Gates（両者が☆☆階級） **特別**：盤上の全民兵ユニットを大陸軍正規兵に変換する。 **追加**：Washington をいずれかのユニットへ、Schuyler & Montgomery（両者が☆☆階級） + 2 Cr + 1 貯蔵庫を Albamny, NY へ。（イギリス軍の支配下であれば、New York 内のいずれかの友軍スペースに置く）。

## 1776

早春：大陸軍徴兵表を**振る**。 **配備**：4 貯蔵庫。 **撤去**：Montgomery

**指揮官プール**：Lincoln（☆☆階級） **昇格**：Schuyler

晩春：**指揮官プール**：Greene

秋季：**追加**：湖上海軍を Ticonderoga へ（支配下であると）。

## 1777

冬季：**大陸軍の損耗&満期除隊**（1/2 SP 端数切捨て）


早春：大陸軍徴兵表を**振る**。 **配備**：4 貯蔵庫。 **撤去**：Ward **昇格**：Gates


**降格**：Shuyler

## 1778

冬季：**大陸軍の損耗&満期除隊**（1/4 SP 端数切捨て）

早春：大陸軍徴兵表を**振る**。 **配備**：4 貯蔵庫。 **指揮官プール**：Sullivan **昇格**：Lincoln

（1～2）の範囲でフランスの参戦（d'Estaing + 6 季節 SP）

晩春：（1～4）の範囲でフランスの参戦（d'Estaing + 6 季節 SP）

初夏：**自動的に** d'Estaing + 6 季節 SP が到着

## 1779

冬季：**大陸軍の損耗&満期除隊**（1/2 SP 端数切捨て）

早春：大陸軍徴兵表を**振る**。 **撤去**：C. Lee、Putnam **配備**：4 貯蔵庫

d'Estaing 到着の 6 ターン後、配置：Rochambeau 艦隊、攻城砲兵ユニット、8 SP 恒久フランス軍部隊をヨーロッパ・ボックス内。（外国の参戦カードを参照）

## 1780


冬季：**大陸軍の損耗&満期除隊**（1/4 SP 端数切捨て）

早春： 大陸軍徴兵表の最低レベルを使用する。 **戦争疲労**：- 1 PW/VP  Benedict Arnold の背信について**振る**。 **配備**：2 貯蔵庫 + ボーナス貯蔵庫？ **置換**：d'Estaing の艦隊を Guichen の艦隊へ

秋季：**昇格**：Nathaniel Greene

## 1781

冬季：**大陸軍の損耗&満期除隊**（3/4 SP 端数切捨て）

早春： 大陸軍徴兵表の最低レベルを使用する。 **戦争疲労**：- 1 PW/VP **配備**：2 貯蔵庫 + 1 ボーナス貯蔵庫？ **追加**：deGrasse 艦隊（ヨーロッパ・ボックス）

春季：**指揮官プール**：Morgan

## 1782

冬季：**大陸軍の損耗&満期除隊**（1/2 SP 端数切捨て）

早春： 大陸軍徴兵表の最低レベルを使用する。 **戦争疲労**：- 1 PW/VP **配備**：2 貯蔵庫 + 1 ボーナス貯蔵庫？

略字：

Cr：大陸軍正規兵 SP

Tc：戦術司令官

# イギリス軍増援チャート

下に特記されていない限り、全ての増援は「ヨーロッパ・ボックス」から出現する。

## 1775

春季：2 Br、Howe、Clinton & Burgoyne（全員☆☆階級）、目的地：Boston

初夏：2 Br（Boston へ）

晩夏：2 Br（Boston へ）

## 1776

早春：撤去：Gage 昇格：Howe 移送：Burgoyne & Clinton 追加：Cornwallis（☆☆階級）、Parker の戦隊 + 3 Br、Fraser + 5 Br、Riedesl + 5 Ger（たとえ植民地の支配下でも Quebec へ） 配備：貯蔵庫

晩春：追加：Howe の艦隊、Grant + 10 Br、Knyphausen + 10 Ger

晩夏：撤去：Grave の艦隊、Parker の戦隊 追加：6 Br、3 Gr

秋季：追加：3 Br & 2 Ger いずれかの支配下港湾へ。 追加：カナダが支配下であると、湖上海軍を St. Jean へ

## 1777

早春：撤去：Lord Dunmore 昇格&移送：Burgoyne 追加：St. Leger、Rawdon + 3 Br、3 Ger、2 Loy

配備：貯蔵庫

## 1778

早春：撤去：Howe 昇格&移送：Clinton & Cornwallis 裏返し：Carleton を Haldimand へ

指揮官プール：Heath & Wayne


追加：3 Loy をカナダ以外のいずれかの友軍支配下スペースへ 追加：Byron の艦隊 指揮官プール：Butler & Brant

配備：貯蔵庫 置換：Howe の艦隊を Hood の艦隊へ

## 1779

早春：追加：2 Br 配備：2 貯蔵庫

## 1780

早春：戦争疲労：- 1 PW/VP 追加：2 Br 配備：2 貯蔵庫  Benedict Arnold の背信について振る。

晩春：追加：Rodney の艦隊

## 1781

早春：戦争疲労：- 1 PW/VP 配備：2 貯蔵庫

## 1782

早春：戦争疲労：- 1 PW/VP 配備：2 貯蔵庫

略字：

Br：イギリス軍 SP

Ger：ドイツ人 SP

Loy：王党派 SP