

War for Americaカード説明

No.	年	陣営	撤去	名 称	内 容
1				戦闘カード [BATTLE CARD]	あなたの攻撃している又は反撃している部隊のサイ振りに+2。
2					
3					
4					
5					
6					
7					
8				強行軍 [EXTENDED MARCH]	移動についてサイを振る前にカードを宣言しなければならない。 いかなる陸上部隊にも+2MPを加える。
9					
10					
11					
12					
13					
14					
15	1778	米	R	シックス・ネイションズ [SIX NATIONS]	アメリカ軍プレイヤーは、自身が選択した1つの部族を活性化させる。 次いで、両プレイヤーは他の全ての部族を活性化させるためにサイを振る。
16	1778	英	R	シックス・ネイションズ [SIX NATIONS]	イギリス軍プレイヤーは、自身が選択した1つの部族を活性化させる。 次いで、両プレイヤーは他の全ての部族を活性化させるためにサイを振る。
17		英	R	ジョン・グレイヴス・シムコー [JOHN GRAVES SIMCOE]	いずれかの友軍部隊にTCを加える。
18		英	R	パトリック・ファergusson [PATRICK FERGUSON]	
19		英	R	バナスター・タールトン [BANASTRE TARLETON]	
20		米	R	ダニエル・モーガン [DANIEL MORGAN]	
21		米	R	ライト・ホース・ハリー・リー [LIGHT HORSE HARRY LEE]	
22		米	R	ヘンリー・ディアボーン [HENRY DEARBORN]	

23	1778	米	R	海上輸送 [NAVAL TRANSPORT]	2大陸軍SPを、いずれかの沿岸スペースから連続した6沿岸スペースを超えずに離れた他の沿岸スペースへ移動させる。
24	1775	米	R	議会抑制策 [PARLIAMENTARY REPRESSIVE MEASURES]	イギリス軍は、自軍アクション・パルスに少なくとも1部隊を移動させ、植民地部隊との戦いを試みなければならない。 それを行うことに失敗したら、イギリス軍PWマーカーを1左へ移すことをもたらす。
25	1778	英	R	クリーク族とチカソー族がイギリス軍に与す [CREEK AND CHIKASAW TRIBES JOIN THE BRITISH]	深南部での戦闘直前にプレイする。 植民地プレイヤーは、深南部内のどこかから2民兵ユニットを取り去らなければならない。
26	1779	米	R	クリントン-サリヴァン戦役 [CLINTON-SULLIVAN CAMPAIGN]	盤から、イギリス軍と同盟した2ユニットのシックス・ネイションズを取り去る。
27	1776	英	R	オリーブの枝請願 [OLIVE BRANCH PETITION]	植民地プレイヤーは、自軍PW/VPマーカーを1左へ移す。
28	1779	米	R	フロリダのベルナルド・デ・ガルバス [BERNARDO DE GALVEZ IN FLORIDA]	イギリス軍は、直ちに1SPをWest Floridaへ移動させるか、又はPWマーカーを1左へ移す。
29	1776	米	R	シャルル・グラヴィエ・ド・ヴェルジェンヌ [CHARLES GRAVIER DE VERGENNES]	13植民地内の2つの異なる友軍スペースへ大陸軍1SPを加える。
30	1778	英	R	同盟摩擦 [FRICTIONAL ALLIANCE]	アメリカ軍は、13植民地から1SPのフランス軍正規兵を取り去る。
31	1776	米	R	独立宣言 [DECLARATION OF INDEPENDENCE]	植民地プレイヤーは、自軍PW/VPマーカーを2右へ移す。
32	1776	英	R	王党派の徴兵 [LOYALIST RECRUITS]	イギリス軍は、少なくとも1正規兵を含んでいるいずれかのスペース内に2SPの王党派を置く。
33	1775	米	R	大ピットが戦争反対を訴える [PITT THE ELDER SPEAKS AGAINST THE WAR]	イギリス軍PWマーカーが1左へ移される。
34	1777	英	R	ロング・アイランドからのイギリス軍の襲撃 [BRITISH RAIDS FROM LONG ISLAND]	イギリス軍がNew York Cityを支配すると、植民地は中央州から1SPの大陸軍を取り去る。
35	1778	米	R	大陸会議のシックス・ネイションズへの呼びかけ [CONGRESS APPEALS TO THE SIX NATIONS]	シックス・ネイションズが活性化したとき、1つの部族が自動的に植民地に与す。
36	1777	英	R	バーゴインがモホーク族を手なずける [BURGOYEN WINS OVER THE MOHAWKS]	たとえシックス・ネイションズが活性化していなくても、バーゴインがカナダ又はNYにいと、モホーク族がその位置に置かれる。
37	1778	英	R	チェリー・ヴァレーの大虐殺 [CHERRY VALLEY MASSACRE]	植民地は、中央州から1SPの大陸軍を取り去る。

38	1777	英	R	深南部における奴隷の叛乱 [SLAVE UPRISING IN THE DEEP SOUTH]	植民地は、深南部から1SPの民兵を取り去る。
39	1777	英	R	カールトンのシックス・ネイションズ説得 [CARLETON WOOS THE SIX NATIONS]	Carletonがイン・プレイにあると、シックス・ネイションズの1つをその村落内に置く。モホークがすでに活性化していたら、指揮官Brantをそれらと共に置く。そうでなければ、両者をその村落に置く。
40	1781	米	R	「世界はひっくり返った」 [“THE WORLD TURNED UPSIDE DOWN”]	フランス／アメリカ軍部隊によって攻囲下のイギリス軍SPは、攻囲のサイ振りの必要なしで降伏する。
41	1777	米英		厳冬 [SEVERE WINTER]	相手側が冬季損耗を実行しているときにプレイする。 少なくとも2正規兵SPを含む1つのスペース内の1SPの正規兵が失われる。
42	1777	米英		冬営 [WINTER QUARTERS]	損耗フェイズ中、あなたが選択する1つのスペースでSPは失われない。
43	1782	英	R	イギリス海軍の大勝利 [BRITISH NAVAL VICTORY]	Rodney提督の艦隊がカリブ海又は深南部内にあり、フランス軍艦隊がどちらかに存在する場合にのみプレイできる。 プレイからフランス軍艦隊を取り去り、イギリス軍のPWを「1」だけ上昇させる。
44	1779	英	R	戦争疲労 [WAR WEARINESS]	アメリカ軍は、盤上のどこかから3SPの大陸軍を取り去る。
45	1778	米	R	フォン・シュトイベン男爵 [BARON VON STEUBEN]	アメリカ軍は、Washingtonの軍に1SPの大陸軍を加える。
46	1775	米英		盗まれた秘密 [STOLEN SECRETS]	戦闘解決の前にプレイする。敵はそのサイ振りに－2修正を持つ。
47	1777	米	R	タデウス・コシチューシコ [THADDEUS KOŚCIUSZKO]	戦闘で防御しているときにのみプレイする。 イギリス軍は、自軍のサイ振りに－2修正を持つ。
48	1777	米	R	ジェーン・マクリーの殺害 [JANE McCREA MASSACRE]	New York州内の戦闘の前にプレイする。 植民地プレイヤーは、更に1SPの民兵部隊を受け取るが、決してMMCを超過できない。
49	1777	米英		海上の嵐 [STORMS AT SEA]	敵が海上の移動を宣言した直後にプレイする。 そのサイ振りに－2修正を適用する。
50	1777	米	R	ゲリラの活動 [GUERRILLA ACTIVITY]	アメリカ軍は、深南部から2守備隊カウンターを取り去る。 存在しなければ、正規兵から1SPを取り去る。
51	1779	英	R	大陸軍第一線兵の叛乱 [CONTINENTAL LINE MUTINY]	植民地は、Washingtonの軍から1SPの大陸軍を取り去る。